

DÉCOUVERTE DES MÉTIERS DU NUMÉRIQUE EN FOAD



Durée de la formation : 434 h en centre en distanciel
Dates de la formation : 03 mai au 30 juillet 2021

En présentiel et/ou à distance

PUBLIC

- + Demandeurs d'emploi inscrits et actualisés à Pôle Emploi
- + Publics jeunes et adultes avec une motivation à se projeter et à construire un projet professionnel d'insertion

OBJECTIFS SPÉCIFIQUES

- + Appréhender la diversité des métiers de l'informatique et du numérique ainsi que les aptitudes requises pour les exercer
- + Assimiler les concepts fondamentaux de l'informatique
- + Acquérir un premier niveau de compétences en assistance/maintenance informatique
- + Confirmer leur projet professionnel
- + Identifier les parcours pour accéder aux emplois ou aux formations qualifiantes

TARIFS

- + Pour les demandeurs d'emploi, prise en charge totale sous réserve d'un financement public
- + Pour les salariés, prise en charge au coût contrat OPCO publié sur : <https://www.francecompetences.fr>

UNE FORMATION, UN MÉTIER

- + La formation permet à l'apprenant de découvrir les métiers du numérique et de l'informatique :
 - Maintenance informatique,
 - Développement informatique,
 - Communication digitale,
 - Médiation numérique

MODALITÉS & DÉLAIS D'ACCÈS

- + Dates d'information collective :
 - Le 09 avril 2021 à 9h00, en distanciel**
 - Le 16 avril 2021 à 9h00, en distanciel**
 - Le 23 avril 2021 à 11h00, en distanciel**
 - Le 30 avril 2021 à 10h00, en distanciel**
- + Des tests de positionnement et un entretien permettent de vérifier l'accès à la formation
- + Des entrées par module sont possibles tout au long de la formation

ACCESSIBILITÉ HANDICAP

- + Nos sites sont accessibles aux personnes en situation de handicap
- + Nos référents handicap vous accompagnent pour adapter les moyens à la réussite de votre formation

LIEU DE LA FORMATION

- + Via Formation, 36200 Argenton-sur-Creuse

CONTENU ET OBJECTIFS DE FORMATION

BLOC DE COMPÉTENCES TECHNIQUES PROFESSIONNELLES

- + **Module 1** : Découvrir le métier animateur/médiateur numérique
- + **Module 2** : Comprendre le fonctionnement d'un ordinateur, installation et maintenance
- + **Module 3** : Se sensibiliser à la sécurité de la DATA
- + **Module 4** : Découvrir et s'initier au développement informatique
- + **Module 5** : Créer des documents multimédia et concevoir un site Web avec un CMS
- + **Module 6** : Découvrir les outils du FabLab, conception et production
- + **Module 7** : Comprendre les principes du référencement naturel sur le Web
- + **Module 8** : Challenges en mode projet

BLOC DE COMPÉTENCES TRANSVERSES

- + **Module 1** : Acquérir ou perfectionner les techniques de recherche d'emploi
- + **Module 2** : Sécurisation des parcours
- + **Module 3** : Ateliers numériques : vie professionnelle et quotidienne
- + **Module 4** : Se comporter en professionnel numérique éco-responsable
- + **Module 5** : Remise à niveau. Développement des compétences socles et transférables

CONTENUS TRANSVERSES

- + Coaching emploi, numérique, communication, image de soi, gestion du stress en milieu professionnel

MÉTHODES MOBILISÉES

- + Les méthodes actives sont privilégiées et les situations pédagogiques diversifiées : atelier collectif, atelier individualisé, projet fédérateur et ressources numériques

PRÉREQUIS

- + Projet professionnel validé dans le domaine du numérique et de l'informatique (15 jours d'expérience dans le domaine)
- + Fin de scolarité obligatoire
- + Maîtrise du socle de connaissances et compétences professionnelles CLEA,
- + Avoir le niveau de maîtrise et d'autonomie recommandé pour les 12 compétences du référentiel RECTEC
- + Capacité de travailler en station assise de manière prolongée, de travailler sur écran de manière prolongée
- + Aptitude à la communication, dynamisme et disponibilité
- + Projet de formation validé par un CEP est souhaitable

SÉLECTION & ÉVALUATION

Évaluation continue formative :

- + Évaluation de connaissances : travaux d'application, QCM, questionnement.
- + Évaluation de capacité à faire : analyse de situations, mise en pratique, jeux de rôle.
- + Évaluation de capacité à être : jeux de rôle, explicitation.
- + Entretiens individuels mensuels avec les stagiaires permettant de formaliser la progression, d'identifier les points à travailler et d'établir un plan d'action.

Évaluation finale sommative :

- + Pour la validation du projet professionnel, un jury composé d'un formateur en insertion professionnelle et d'un professionnel de l'informatique et/ou numérique valide le projet sur les éléments suivants : les résultats obtenus pendant la formation, tant sur les compétences techniques que transversales, et la présentation orale du projet.
- + Les acquis sont reportés sur une attestation de compétences remise en fin de formation.

